

# 中学数学

## 関数

### 応用編

偏差値 55 以上を目指す入試応用対策

比例・反比例・一次関数・二次関数を組み合わせ、  
グラフの交点・面積・動点問題まで練習します。

## 目次

1	この教材の使い方	2
2	グラフから式を作る	3
2.1	2点から一次関数の式を求める	3
2.2	交点を使って式を求める	5
3	一次関数と面積	8
3.1	座標平面上の三角形	8
3.2	2直線と軸で囲まれる面積	9
4	二次関数 $y = ax^2$ の応用	12
4.1	点を通る二次関数	12
4.2	変化の割合を利用する	13
5	一次関数と二次関数の融合	16
5.1	直線と放物線の交点	16
5.2	交点と面積	18
6	動点と関数	22
6.1	時間と面積の関係	22
6.2	範囲に注意する	24
7	入試大問につながる応用例題	27
7.1	条件から式を決める	27
7.2	グラフを使う最大・最小	28
8	単元まとめ練習問題	31
8.1	問題	31
8.2	解答解説	32
9	学習チェックリスト	35
10	まとめ	36

# 1 この教材の使い方

この教材は、関数の基本と標準問題を一通り学習した人が、入試で差がつく応用問題に対応するための教材です。式、表、グラフ、面積、動点を結びつけて考える力を伸ばします。

## 学習の進め方

1. まず「ポイント」で、応用問題で使う見方を確認します。
2. 例題では、「方針」で解く順番を決めてから「解き方」を読みます。
3. グラフがある問題では、座標・傾き・交点を図に書き込みます。
4. まとめ練習問題で、複数の関数が混ざる問題を確認します。

## 注意 この教材で大切にすること

関数の応用問題では、計算だけでなく、**グラフから式を作る力**と**式から意味を読み取る力**が大切です。問題文を読んだら、まず何が分かっている、何を求めるのかを整理しましょう。

## 2 グラフから式を作る

### 2.1 2点から一次関数の式を求める

#### 2点に分かると直線が決まる

一次関数  $y = ax + b$  は、2点を通ることが分かれば式を決めることができます。まず**変化の割合**を求め、そのあと1点を代入して切片を求めます。

**例題 1**

2点  $(1, 5)$ 、 $(4, -1)$  を通る直線の式を求めなさい。

**方針**

2点の座標から変化の割合を求め、 $y = ax + b$  に代入して  $b$  を求めます。

**解き方**

変化の割合は、

$$a = \frac{-1 - 5}{4 - 1} = \frac{-6}{3} = -2$$

です。

したがって、式は

$$y = -2x + b$$

とおけます。

点  $(1, 5)$  を代入します。

$$5 = -2 \times 1 + b$$

$$5 = -2 + b$$

よって、

$$b = 7$$

です。

**答え**

$$y = -2x + 7$$

**練習問題 1**

2点  $(-2, 1)$ 、 $(2, 9)$  を通る直線の式を求めなさい。

**解答解説 1****解き方**

変化の割合は、

$$a = \frac{9 - 1}{2 - (-2)} = \frac{8}{4} = 2$$

です。

式を  $y = 2x + b$  とおき、点  $(2, 9)$  を代入します。

$$9 = 2 \times 2 + b$$

$$9 = 4 + b$$

よって、 $b = 5$  です。

**答え**

$$y = 2x + 5$$

**2.2 交点を使って式を求める****交点は 2 つの式を同時に満たす点**

2 つのグラフの交点は、両方の式に代入して成り立つ点です。交点を求めるときは、2 つの式を連立方程式として解きます。

**例題 2**

直線  $y = x + 2$  と  $y = -2x + 8$  の交点の座標を求めなさい。

**方針**

交点では 2 つの  $y$  の値が等しいので、 $x + 2 = -2x + 8$  として解きます。

**解き方**

交点では、

$$x + 2 = -2x + 8$$

が成り立ちます。

両辺に  $2x$  をたします。

$$3x + 2 = 8$$

両辺から 2 をひきます。

$$3x = 6$$

したがって、

$$x = 2$$

です。

$y = x + 2$  に代入すると、

$$y = 2 + 2 = 4$$

です。

**答え**

$$(2, 4)$$

**練習問題 2**

直線  $y = 2x - 1$  と  $y = -x + 8$  の交点の座標を求めなさい。

**解答解説 2****解き方**

交点では、

$$2x - 1 = -x + 8$$

です。

両辺に  $x$  をたします。

$$3x - 1 = 8$$

両辺に 1 をたします。

$$3x = 9$$

よって、 $x = 3$  です。

$y = 2x - 1$  に代入します。

$$y = 2 \times 3 - 1 = 5$$

**答え**

(3, 5)

### 3 一次関数と面積

#### 3.1 座標平面上の三角形

##### 面積は底辺と高さで考える

座標平面上の図形では、軸に平行な辺を底辺にすると計算しやすくなります。三角形の面積は、**底辺** × **高さ** ÷ 2 です。

##### 例題 3

直線  $y = -x + 6$  が  $x$  軸、 $y$  軸と交わる点をそれぞれ  $A$ 、 $B$  とします。三角形  $OAB$  の面積を求めなさい。

##### 方針

$x$  軸との交点、 $y$  軸との交点を求めます。その 2 点から底辺と高さを考えます。

##### 解き方

$x$  軸との交点では、 $y = 0$  です。

$$0 = -x + 6$$

より、 $x = 6$  です。したがって、 $A(6, 0)$  です。

$y$  軸との交点では、 $x = 0$  です。

$$y = -0 + 6 = 6$$

より、 $B(0, 6)$  です。

三角形  $OAB$  は、底辺  $OA = 6$ 、高さ  $OB = 6$  の直角三角形です。

$$6 \times 6 \div 2 = 18$$

##### 答え

18

## 練習問題 3

直線  $y = 2x + 8$  が  $x$  軸、 $y$  軸と交わる点をそれぞれ  $A$ 、 $B$  とします。三角形  $OAB$  の面積を求めなさい。

## 解答解説 3

## 解き方

$x$  軸との交点では、 $y = 0$  です。

$$0 = 2x + 8$$

より、 $x = -4$  です。したがって、 $A(-4, 0)$  です。

$y$  軸との交点では、 $x = 0$  なので、 $B(0, 8)$  です。

底辺は  $OA = 4$ 、高さは  $OB = 8$  です。

$$4 \times 8 \div 2 = 16$$

## 答え

16

## 3.2 2直線と軸で囲まれる面積

## 交点を求めてから面積を考える

2本の直線と軸で囲まれる図形では、まず**交点の座標**を求めます。その後、底辺や高さとして使える長さを図から読み取ります。

**例題 4**

直線  $y = x + 1$  と  $y = -x + 5$  と  $x$  軸で囲まれる三角形の面積を求めなさい。

**方針**

2 直線の交点と、それぞれの  $x$  軸との交点を求めます。

**解き方**

2 直線の交点を求めます。

$$x + 1 = -x + 5$$

$$2x = 4$$

より、 $x = 2$  です。

$y = x + 1$  に代入すると、

$$y = 3$$

なので、交点は  $(2, 3)$  です。

$x$  軸との交点を求めます。

$y = x + 1$  で  $y = 0$  とすると、 $x = -1$  です。

$y = -x + 5$  で  $y = 0$  とすると、 $x = 5$  です。

底辺は  $x$  軸上の長さで、 $5 - (-1) = 6$  です。高さは交点の  $y$  座標なので 3 です。

$$6 \times 3 \div 2 = 9$$

**答え**

9

**練習問題 4**

直線  $y = 2x + 2$  と  $y = -x + 8$  と  $x$  軸で囲まれる三角形の面積を求めなさい。

**解答解説 4****解き方**

交点を求めます。

$$2x + 2 = -x + 8$$

$$3x = 6$$

より、 $x = 2$  です。

$y = 2x + 2$  に代入すると、 $y = 6$  です。

$x$  軸との交点は、 $y = 2x + 2$  では  $x = -1$ 、 $y = -x + 8$  では  $x = 8$  です。

底辺は  $8 - (-1) = 9$ 、高さは 6 です。

$$9 \times 6 \div 2 = 27$$

**答え**

27

## 4 二次関数 $y = ax^2$ の応用

### 4.1 点を通る二次関数

#### $a$ を求める

二次関数  $y = ax^2$  がある点を通るとき、その点の  $x$  と  $y$  を式に代入して  $a$  を求めます。  
 $x^2$  を先に計算することが大切です。

#### 例題 5

二次関数  $y = ax^2$  が点  $(3, 18)$  を通ります。  $a$  の値を求めなさい。

#### 方針

点  $(3, 18)$  を  $y = ax^2$  に代入します。

#### 解き方

$x = 3$ 、 $y = 18$  を代入します。

$$18 = a \times 3^2$$

$$18 = 9a$$

両辺を 9 で割ります。

$$a = 2$$

#### 答え

$$a = 2$$

#### 練習問題 5

二次関数  $y = ax^2$  が点  $(-4, 32)$  を通ります。  $a$  の値を求めなさい。

## 解答解説 5

## 解き方

$x = -4$ 、 $y = 32$  を代入します。

$$32 = a \times (-4)^2$$

$$32 = 16a$$

したがって、

$$a = 2$$

です。

## 答え

$$a = 2$$

## 4.2 変化の割合を利用する

## 二次関数の変化の割合

二次関数  $y = ax^2$  の  $x = p$  から  $x = q$  までの変化の割合は、

$$\frac{aq^2 - ap^2}{q - p}$$

で求めます。計算後に因数分解できる場合があります。

**例題 6**

二次関数  $y = 2x^2$  について、 $x$  が 1 から 4 まで増加するときの変化の割合を求めなさい。

**方針**

$x = 1$  のときの  $y$ 、 $x = 4$  のときの  $y$  を求め、 $y$  の増加量を  $x$  の増加量で割ります。

**解き方**

$x = 1$  のとき、

$$y = 2 \times 1^2 = 2$$

です。

$x = 4$  のとき、

$$y = 2 \times 4^2 = 32$$

です。

$y$  の増加量は、

$$32 - 2 = 30$$

です。

$x$  の増加量は、

$$4 - 1 = 3$$

です。

したがって、変化の割合は、

$$30 \div 3 = 10$$

です。

**答え**

10

**練習問題 6**

二次関数  $y = 3x^2$  について、 $x$  が  $-2$  から 1 まで増加するときの変化の割合を求めなさい。

**解答解説 6****解き方**

$x = -2$  のとき、

$$y = 3 \times (-2)^2 = 12$$

です。

$x = 1$  のとき、

$$y = 3 \times 1^2 = 3$$

です。

$y$  の増加量は、

$$3 - 12 = -9$$

です。

$x$  の増加量は、

$$1 - (-2) = 3$$

です。

したがって、変化の割合は、

$$-9 \div 3 = -3$$

です。

**答え**

-3

## 5 一次関数と二次関数の融合

### 5.1 直線と放物線の交点

交点では  $y$  が等しい

直線と放物線の交点では、それぞれの式の  $y$  の値が等しくなります。したがって、2つの式を等しくおいて方程式を解きます。

## 例題 7

放物線  $y = x^2$  と直線  $y = x + 2$  の交点の座標を求めなさい。

## 方針

$x^2 = x + 2$  として、二次方程式を解きます。

## 解き方

交点では、

$$x^2 = x + 2$$

が成り立ちます。

右辺を左辺に移項します。

$$x^2 - x - 2 = 0$$

因数分解すると、

$$(x - 2)(x + 1) = 0$$

です。

したがって、

$$x = 2, -1$$

です。

$x = 2$  のとき、 $y = x + 2 = 4$  です。

$x = -1$  のとき、 $y = x + 2 = 1$  です。

## 答え

$$(2, 4), (-1, 1)$$

## 練習問題 7

放物線  $y = x^2$  と直線  $y = 2x + 3$  の交点の座標を求めなさい。

**解答解説 7****解き方**

交点では、

$$x^2 = 2x + 3$$

です。

移項します。

$$x^2 - 2x - 3 = 0$$

因数分解すると、

$$(x - 3)(x + 1) = 0$$

です。

したがって、 $x = 3, -1$  です。

$x = 3$  のとき、 $y = 2 \times 3 + 3 = 9$  です。

$x = -1$  のとき、 $y = 2 \times (-1) + 3 = 1$  です。

**答え**

$$(3, 9), (-1, 1)$$

**5.2 交点と面積****交点の座標から面積を作る**

融合問題では、交点を求めたあとに面積を求めることがあります。座標を求めたら、底辺や高さとして使える長さを探します。

### 原点を含む三角形の面積公式

原点  $O(0,0)$ 、点  $A(a,b)$ 、点  $B(c,d)$  でできる三角形  $OAB$  の面積は、次の式で求められます。

$$\text{面積} = \frac{|ad - bc|}{2}$$

この公式は中学数学の基本公式ではありませんが、**応用問題で計算を速く正確に進めるための公式**として使えます。

### 公式の証明

点  $A(a,b)$ 、点  $B(c,d)$  を使って、 $O$ 、 $A$ 、 $B$  を結びます。

三角形  $OAB$  を 2 倍すると、 $OA$  と  $OB$  をとなり合う辺にもつ平行四辺形になります。

この平行四辺形の面積は、座標の横の長さ×縦の長さの組み合わせから、

$$|ad - bc|$$

と表せます。

三角形  $OAB$  はその半分なので、

$$\text{三角形}OAB\text{の面積} = \frac{|ad - bc|}{2}$$

となります。

絶対値をつけるのは、点  $A$  と点  $B$  の位置によって  $ad - bc$  が負になることがあるためです。面積は必ず 0 以上なので、最後は正の値として考えます。

## 例題 8

放物線  $y = x^2$  と直線  $y = -x + 6$  の交点を  $A$ 、 $B$  とします。 $A$ 、 $B$  と原点  $O$  でできる三角形の面積を求めなさい。ただし、 $A$  は  $x$  座標が小さい点とします。

## 方針

まず交点を求めます。三角形の面積は、座標を使って底辺と高さを考えます。

## 解き方

交点では、

$$x^2 = -x + 6$$

です。

移項します。

$$x^2 + x - 6 = 0$$

因数分解すると、

$$(x + 3)(x - 2) = 0$$

です。

したがって、 $x = -3, 2$  です。

$y = x^2$  に代入すると、 $A(-3, 9)$ 、 $B(2, 4)$  です。

上で確認した公式を使います。 $A(-3, 9)$ 、 $B(2, 4)$  なので、

$$\frac{|(-3) \times 4 - 2 \times 9|}{2} = \frac{|-12 - 18|}{2} = 15$$

## 答え

15

## 練習問題 8

放物線  $y = x^2$  と直線  $y = -2x + 8$  の交点を  $A$ 、 $B$  とします。 $A$ 、 $B$  と原点  $O$  でできる三角形の面積を求めなさい。

## 解答解説 8

## 解き方

交点では、

$$x^2 = -2x + 8$$

です。

移項します。

$$x^2 + 2x - 8 = 0$$

因数分解すると、

$$(x + 4)(x - 2) = 0$$

です。

したがって、 $x = -4, 2$  です。

$y = x^2$  に代入すると、交点は  $(-4, 16)$ 、 $(2, 4)$  です。

公式を使って、三角形の面積は

$$\frac{|(-4) \times 4 - 2 \times 16|}{2} = \frac{|-16 - 32|}{2} = 24$$

です。

## 答え

24

## 6 動点と関数

### 6.1 時間と面積の関係

動点問題は変数を時間にする

動点問題では、点が動いた時間を  $x$  秒などとおきます。長さや面積が時間によって変わるので、**何が変化しているか**を式で表します。

**例題 9**

底辺が 12cm、高さが 8cm の三角形があります。点  $P$  が底边上を毎秒 2cm で動きます。動き始めて  $x$  秒後、 $P$  までの底辺の長さを  $2x$ cm とすると、できる三角形の面積  $y$  を  $x$  の式で表しなさい。

**方針**

面積は底辺  $\times$  高さ  $\div 2$  です。底辺が時間によって変化することに注目します。

**解き方**

$x$  秒後の底辺の長さは、

$$2x$$

cm です。

高さは 8cm で一定です。

したがって、面積  $y$  は、

$$y = 2x \times 8 \div 2$$

です。

整理すると、

$$y = 8x$$

です。

**答え**

$$y = 8x$$

**練習問題 9**

高さが 10cm の三角形で、点  $P$  が底边上を毎秒 3cm で動きます。動き始めて  $x$  秒後の底辺の長さを  $3x$ cm とすると、面積  $y$  を  $x$  の式で表しなさい。

## 解答解説 9

## 解き方

$x$  秒後の底辺の長さは  $3x\text{cm}$  です。

高さは  $10\text{cm}$  で一定です。

面積は、

$$y = 3x \times 10 \div 2$$

です。

したがって、

$$y = 15x$$

です。

## 答え

$$y = 15x$$

## 6.2 範囲に注意する

## 変数の範囲を書く

動点問題では、式だけでなく、 $x$  がとれる範囲も大切です。点が辺の上を動く時間には限りがあるので、**定義域**を確認します。

**例題 10**

点  $P$  が長さ 18cm の線分上を毎秒 3cm で動きます。動き始めて  $x$  秒後に進んだ距離を  $y$ cm とします。 $y$  を  $x$  の式で表し、 $x$  の範囲も答えなさい。

**方針**

進んだ距離は速さ  $\times$  時間です。線分の長さが 18cm なので、進める時間の範囲を考えます。

**解き方**

毎秒 3cm で動くので、 $x$  秒後に進んだ距離は、

$$y = 3x$$

です。

線分の長さは 18cm なので、進んだ距離は 18cm までです。

$$3x \leq 18$$

より、

$$x \leq 6$$

です。

また、時間は 0 秒以上なので、

$$0 \leq x \leq 6$$

です。

**答え**

$$y = 3x, \quad 0 \leq x \leq 6$$

**練習問題 10**

点  $P$  が長さ 20cm の線分上を毎秒 4cm で動きます。動き始めて  $x$  秒後に進んだ距離を  $y$ cm とします。 $y$  を  $x$  の式で表し、 $x$  の範囲も答えなさい。

## 解答解説 10

## 解き方

毎秒 4cm で動くので、

$$y = 4x$$

です。

線分の長さは 20cm なので、

$$4x \leq 20$$

です。

したがって、

$$x \leq 5$$

です。

時間は 0 秒以上なので、

$$0 \leq x \leq 5$$

です。

## 答え

$$y = 4x, \quad 0 \leq x \leq 5$$

## 7 入試大問につながる応用例題

### 7.1 条件から式を決める

#### 条件を 1 つずつ式にする

入試の大問では、最初に式や座標を求め、その結果を使って次の問題を解くことが多いです。条件を読み落とさず、順番に式にしましょう。

#### 例題 11

直線  $l$  は点  $(0, 4)$  を通り、放物線  $y = x^2$  と点  $(2, 4)$  でも交わります。直線  $l$  の式を求めなさい。

#### 方針

直線は点  $(0, 4)$  と  $(2, 4)$  を通ります。2 点を使って一次関数の式を求めます。

#### 解き方

2 点  $(0, 4)$ 、 $(2, 4)$  を通る直線です。

変化の割合は、

$$\frac{4 - 4}{2 - 0} = 0$$

です。

変化の割合が 0 なので、直線は  $x$  軸に平行です。

また、 $y$  の値は常に 4 です。

#### 答え

$$y = 4$$

**練習問題 11**

直線  $l$  は点  $(0, 3)$  を通り、放物線  $y = x^2$  と点  $(-\sqrt{3}, 3)$  でも交わります。直線  $l$  の式を求めなさい。

**解答解説 11****解き方**

2点  $(0, 3)$ 、 $(-\sqrt{3}, 3)$  を通る直線です。

2点の  $y$  座標がどちらも 3 なので、直線は  $x$  軸に平行です。

したがって、 $y$  の値は常に 3 です。

**答え**

$$y = 3$$

**7.2 グラフを使う最大・最小****範囲内での値を調べる**

関数の値の最大・最小を考えるときは、指定された  $x$  の範囲を確認します。二次関数では、**頂点**や**範囲の端**の値を調べます。

**例題 12**

二次関数  $y = x^2$  について、 $-1 \leq x \leq 3$  の範囲で、 $y$  の最小値と最大値を求めなさい。

**方針**

$x^2$  は 0 に近いほど小さく、絶対値が大きいほど大きくなります。範囲に 0 が含まれるか確認します。

**解き方**

範囲  $-1 \leq x \leq 3$  には、 $x = 0$  が含まれます。

$x = 0$  のとき、

$$y = 0^2 = 0$$

なので、最小値は 0 です。

最大値は範囲の端で比べます。

$x = -1$  のとき、

$$y = (-1)^2 = 1$$

です。

$x = 3$  のとき、

$$y = 3^2 = 9$$

です。

したがって、最大値は 9 です。

**答え**

最小値：0、最大値：9

**練習問題 12**

二次関数  $y = 2x^2$  について、 $-3 \leq x \leq 1$  の範囲で、 $y$  の最小値と最大値を求めなさい。

**解答解説 12****解き方**

範囲  $-3 \leq x \leq 1$  には、 $x = 0$  が含まれます。

$x = 0$  のとき、

$$y = 2 \times 0^2 = 0$$

なので、最小値は 0 です。

最大値は範囲の端で比べます。

$x = -3$  のとき、

$$y = 2 \times (-3)^2 = 18$$

です。

$x = 1$  のとき、

$$y = 2 \times 1^2 = 2$$

です。

したがって、最大値は 18 です。

**答え**

最小値：0、最大値：18

## 8 単元まとめ練習問題

ここでは、関数の応用問題をまとめて確認します。式、座標、グラフ、面積のどれを使うかを考えて解きましょう。

### 8.1 問題

#### 練習問題 まとめ 1

2点  $(1, 2)$ 、 $(5, 10)$  を通る直線の式を求めなさい。

#### 練習問題 まとめ 2

直線  $y = -x + 7$  と  $x$  軸、 $y$  軸で囲まれる三角形の面積を求めなさい。

#### 練習問題 まとめ 3

二次関数  $y = ax^2$  が点  $(2, 12)$  を通ります。 $a$  の値を求めなさい。

#### 練習問題 まとめ 4

放物線  $y = x^2$  と直線  $y = -x + 2$  の交点の座標を求めなさい。

#### 練習問題 まとめ 5

点  $P$  が長さ  $24\text{cm}$  の線分上を毎秒  $6\text{cm}$  で動きます。 $x$  秒後に進んだ距離を  $y\text{cm}$  とするとき、 $y$  を  $x$  の式で表し、 $x$  の範囲も答えなさい。

## 8.2 解答解説

### 解答解説 まとめ 1

#### 解き方

変化の割合は、

$$a = \frac{10 - 2}{5 - 1} = 2$$

です。

式を  $y = 2x + b$  とおき、点  $(1, 2)$  を代入します。

$$2 = 2 \times 1 + b$$

より、 $b = 0$  です。

#### 答え

$$y = 2x$$

### 解答解説 まとめ 2

#### 解き方

$x$  軸との交点では、 $y = 0$  です。

$$0 = -x + 7$$

より、 $x = 7$  です。

$y$  軸との交点では、 $x = 0$  なので、 $y = 7$  です。

底辺、高さがどちらも 7 なので、面積は、

$$7 \times 7 \div 2 = \frac{49}{2}$$

です。

#### 答え

$$\frac{49}{2}$$

**解答解説 まとめ 3****解き方**

点  $(2, 12)$  を  $y = ax^2$  に代入します。

$$12 = a \times 2^2$$

$$12 = 4a$$

より、 $a = 3$  です。

**答え**

$$a = 3$$

**解答解説 まとめ 4****解き方**

交点では、

$$x^2 = -x + 2$$

です。

移項します。

$$x^2 + x - 2 = 0$$

因数分解すると、

$$(x + 2)(x - 1) = 0$$

です。

したがって、 $x = -2, 1$  です。

$x = -2$  のとき、 $y = 4$  です。

$x = 1$  のとき、 $y = 1$  です。

**答え**

$$(-2, 4), (1, 1)$$

**解答解説 まとめ 5****解き方**

毎秒 6cm で動くので、

$$y = 6x$$

です。

線分の長さは 24cm なので、

$$6x \leq 24$$

より、 $x \leq 4$  です。

時間は 0 秒以上なので、

$$0 \leq x \leq 4$$

です。

**答え**

$$y = 6x, \quad 0 \leq x \leq 4$$

## 9 学習チェックリスト

### チェックリスト

- 2点から一次関数の式を求められる。
- 2直線の交点を連立方程式で求められる。
- 座標平面上の三角形の面積を求められる。
- $y = ax^2$  の  $a$  を点の座標から求められる。
- 二次関数の変化の割合を求められる。
- 直線と放物線の交点を求められる。
- 動点問題で式と  $x$  の範囲を考えられる。
- 最大値・最小値を範囲に注意して求められる。

## 10 まとめ

### 関数・応用編の重要ポイント

- 2点が分かると、一次関数の式を決められる。
- 交点では、2つの式の  $y$  が等しくなる。
- 面積問題では、座標から底辺と高さを読み取る。
- $y = ax^2$  では、点の座標を代入して  $a$  を求める。
- 直線と放物線の交点は、二次方程式を解いて求める。
- 動点問題では、時間を文字でおき、変数の範囲も確認する。

### 次に取り組むこと

関数の応用問題が解けるようになったら、図形分野の問題にも進みましょう。入試では、関数と図形が組み合わさる問題がよく出ます。